**Пользовательская документация**

**1. Введение**

Программа **Pruning Algorithms** предназначена для визуализации алгоритмов отсечения отрезков и многоугольников. Реализованы алгоритмы:

* Коэна-Сазерленда;
* Кируса-Бека;
* средней точки.

**2. Системные требования**

* Операционная система: Windows 10 и выше.
* Программное обеспечение: Qt 6.x.
* Аппаратные требования:
  + ОЗУ: 4 ГБ и более.
  + Свободное место: 300 МБ.

**3. Установка**

1. Скачайте проект с GitHub.
2. Установите Qt Creator.
3. Откройте файл проекта (.pro) в Qt Creator и нажмите **Run** для запуска.

**4. Использование**

1. **Выбор алгоритма:**
   * Алгоритм Коэна-Сазерленда;
   * Алгоритм Кируса-Бека;
   * Алгоритм средней точки.
2. **Загрузка данных:**
   * Выберите файл формата:

python

Копировать код

n

X1 Y1 X2 Y2

...

Xmin Ymin Xmax Ymax

1. **Отображение результатов:**
   * Отображается исходная геометрия и результат отсечения.
2. **Сохранение:**
   * Сохраните результаты в файл через интерфейс.

**5. Обратная связь**

Для вопросов и предложений пишите на: ahomit2006@gmail.com.

Если необходимо внести правки, дайте знать!